



Scope Statement

| Riferimento | C07\_SS\_ver.1.0 |
| --- | --- |
| Versione | 1.0 |
| Data | 28/12/2024 |
| Destinatario | Ministero della salute |
| Presentato da | Paolo Carmine Valletta, Alessandro Zoccola |
| Approvato da | Ministero della salute |

# Revision History

| Data | Versione | Descrizione | Autore |
| --- | --- | --- | --- |
| 14/10/2024 | 0.1 | Prima stesura | PCV, AZ |
| 27/12/2024 | 0.2 | Modifica paragrafi 1 e 5 | PCV, AZ |
| 28/12/2024 | 1.0 | Revisione documento | PCV, AZ |

# Project Manager

| Nome | Acronimo | Contatto |
| --- | --- | --- |
| Paolo Carmine Valletta | PCV | p.valletta2@studenti.unisa.it |
| Alessandro Zoccola | AZ | a.zoccola2@studenti.unisa.it |

# 

# Sommario

Revision History 2

Project Manager 2

Sommario 3

1 - Project Summary and Justification 4

2 - Product Characteristics and Requirements 5

3 - Summary of Project Deliverables 6

4 - Project Exclusions 6

5 - Project Success Criteria 7

# 

# 1 - Project Summary and Justification

Il progetto proposto è una piattaforma digitale pensata per supportare bambini con difficoltà psichiatriche nel loro processo di apprendimento e crescita emotiva. L’obiettivo è fornire un ambiente sicuro e stimolante, in cui i bambini possano esprimere le proprie emozioni attraverso strumenti artistici e culturali, combinati con tecnologie innovative. La piattaforma offre moduli creativi interattivi, come sessioni di disegno condivise e attività collaborative, per consentire ai bambini di comunicare in modo non verbale, affrontare la solitudine e migliorare le loro capacità sociali.

I Tutor beneficeranno di un sistema organizzato per monitorare e gestire il percorso terapeutico, con dashboard intuitive e strumenti che permettono di personalizzare l’intervento educativo. Questo approccio integrato facilita la comunicazione tra bambini e terapeuti, riducendo l’isolamento sociale e promuovendo l’inclusione, la creatività e il benessere psicologico. Il progetto mira a colmare il vuoto nell’offerta di soluzioni che affrontino contemporaneamente gli aspetti educativi ed emotivi, fornendo un supporto completo per il miglioramento della qualità della vita dei bambini e delle loro famiglie.

Il progetto è giustificato anche da un ROI del 12%.

# 2 - Product Characteristics and Requirements

Lato bambino:

* Consentire al bambino di disegnare su una tela vuota.
* Consentire al bambino di accedere alla piattaforma mediante un codice ricevuto dal proprio terapeuta.
* Consentire al bambino di usufruire del materiale educativo.
* Consentire al bambino di entrare in una stanza condivisa con altri bambini e disegnare con loro.
* Consentire al bambino di colorare un disegno tramite la selezione del singolo colore da una palette.
* Consentire al bambino la visualizzazione di un punteggio al termine della sessione di disegno.

Lato terapeuta:

* Consentire al terapeuta l’accesso alla sua area riservata.
* Consentire al terapeuta di registrarsi alla piattaforma.
* Consentire al terapeuta la visualizzazione dei suoi pazienti.
* Consentire al terapeuta la visualizzazione del suo schedule settimanale.
* Consentire al terapeuta di visualizzare i disegni dei propri bambini.
* Consentire al terapeuta di registrare un nuovo bambino.
* Consentire al terapeuta di avviare una sessione di disegno singola o di gruppo.
* Consentire al terapeuta la gestione del materiale educativo.
* Consentire al terapeuta l’assegnazione di un punteggio al termine della sessione di disegno.

# 3 - Summary of Project Deliverables

Project Management:

* Business Case
* Project Charter
* Statement of Work
* Project Scope Description
* WBS
* lista deliverable e descrizione di due WP a nostra scelta
* Organization breakdown structure
* matrice RAM/RACI
* Diagramma di GANTT
* Diagramma reticolare
* Project budget
* Risk Breakdown Structure
* Final Project Presentation.

Prodotto:

* RAD: documento in cui sono presenti i requisiti derivanti dalla fase di requirements elicitation avvenuta con l’azienda committente e con il cliente finale.
* SDD: documento in cui viene specificato il design del sistema, in particolare l’architettura del sistema, struttura del database, trade-off e design goals.
* DPD: documenta di specifica dei design pattern.
* Matrice di tracciabilità
* Test Plan, Test Case Specification, Test Incident Report e Test Summary Report
* Codice sorgente
* Final Project Presentation.

# 4 - Project Exclusions

Il progetto non dispone delle seguenti funzionalità:

* Lezioni real time.
* Sezione dedicata ai familiari.

# 5 - Project Success Criteria

Le attività progettuali avranno inizio ad Ottobre 2024 e finiranno ad Aprile 2025. Si assume che la piattaforma avrà un ciclo di vita utile maggiore ai tre anni. Il progetto dovrebbe ripagarsi entro tre anni, l’investimento è giustificato dall’impatto positivo previsto, sia in termini sociali che tecnologici. Inoltre, la web app deve superare tutti i casi di test che saranno effettuati su di essa. La stima dei rischi permette di coprire eventuali ritardi o maggiorazione di costi.